

Revit Edição de Famílias

Profissionalizante DPC

Conteúdo Programático

Objetivo do treinamento: Este é um curso avançado que tem como objetivo fornecer os principais conhecimentos na criação de famílias no software Autodesk Revit, é o curso profissionalizante final do Programa de Qualificação Profissional da DPC. O resultado deste curso será o entendimento da edição de componentes já existentes e manipular as informações, além da aplicação da edição de famílias em BIM

Carga Horária: 20 horas

Pré Requisito: Curso de Revit Básico Projeto de Arquitetura para Agência Bancária - Profissionalizante DPC e Curso de Revit Avançado Projeto de Arquitetura para Agência Bancária - Profissionalizante DPC

1 - Introdução

Neste Módulo inicial iremos abordar a visão geral do curso, o conceito BIM, o raciocínio 3D, a importância das famílias configuradas de maneira inteligente, sobre showrooms e a inteligência BIM, além disso iremos lembrar a interface geral do Revit, suas barras e principais funções.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	DESCRIPTIVOS
1.1	Visão Geral do Curso	"O que é BIM e o que é Revit – Exemplo Navisworks e Sisplo O raciocínio 3D Sequência de processo de aprendizagem – Ver, ouvir, tocar, redirecionar, refazer, relacionar, aprender Criação e ou uso de um manual de modelagem BIM Procedimento de teste e aplicação Importância das famílias configuradas de maneira inteligente. Expressão gráfica: rvt, dwg, jpg, png, pdf Inteligência BIM: Parametricidade, quantificação, famílias, peso (relacionado ao tamanho do projeto), modelagem Showrooms - usos e criação"
1.2	Interface Geral	"Relembrar as principais funções da Interface Barras principais Tipos de vistas disponíveis."

2 - Conceitos

Neste segundo módulo iremos aprender sobre os conceitos de famílias, os tipos de extensões, o conceito de sistema, de componentes e a exportação para o AutoCAD, veremos também sobre o template para famílias, sua importância, as diferenças e características, e sobre configurações de famílias.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	DESCRITIVOS	
2.1	Conceito de Famílias	"Extensões: .rvt .rte .rfa .rft De sistema De componentes Exportando famílias para AutoCAD Impressão de componentes e famílias Questão das subcategorias Excesso de detalhamento – Peso e composição de preço"	
2.2	Template para Famílias	"Importância Diferenças e características Por hospedeiro e por face Questão das famílias alinhadas Cada template tem uma função e vem com recursos próprios Sempre que possível, utilize os recursos originais Qual a importância de escolher a família certa Tabela de quantidades Peso, modelo e cor de linha Categoria na exportação DWG"	Revit/Novo/Família/Pasta da biblioteca do Revit de templates

3 - Modelagem

Neste último módulo colocaremos a mão na massa e faremos a modelagem de famílias, aprenderemos sobre a modelagem básica, a fazer a modelagem no local, sobre as famílias de anotação, como inserir, configurar e criar, sobre os principais recursos, linhas de modelo, linhas simbólicas, teclas de atalho, cotas e cadeados, alinhamento e cadeado, sobre planos de referência, como criar, a sua função, como nomear, sobre as ferramentas de modelagem 3D, extrusão, mescla, varredura, mescla varredura, revolver, sobre a questão de visibilidade, em componente, em vistas e por grau de detalhamento, sobre os parâmetros, de família e compartilhados, sobre perfis, aberturas, hachuras e muito mais!

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	DESCRIPTIVOS	
3.1	Modelagem Básica	"Modelagem no local Extrusão Mescla Revolver Varredura Mescla com varredura Planos de referência - desabilitando Aplicando material"	Arquitetura/Componente/Modelar no Local/Mobiliário/
3.2	Bases AutoCAD(DWG)	"Quando usar definido o modelo em AutoCAD - Isolar e limpar cada vista do modelo"	
3.3	Famílias de Anotação	"Inserir Configurar Criar"	
3.4	Principais Recursos	"Linhas de modelo e linhas simbólicas Subcategorias para linhas e modelos Uso de teclas de atalho Cotas e cadeados Alinhamento e cadeado Configuração de visibilidade"	Sistemas/Componentes
3.5	Planos de Referência	"Criação Função Nomear"	Criar/Plano de referência
3.6	Controle	Quando usar o vira desvira	
3.7	Modelagem 3D	"Lados externo e Interno Extrusão Mescla Varredura Mescla varredura Revolver Varredura por seleção de caminho Aberturas - Para janelas e portas"	
3.8	Visibilidade	"Visibilidade de componente Visibilidade de vistas Visibilidade por grau de detalhamento"	Seleciona/Configurações de visibilidade
3.9	Linhas	"Linhas de modelo Linhas de detalhe Criando linhas"	Gerenciar /Estilos de Objetos
3.10	Matriz	"Uso de matriz Matriz linear Matriz radial"	Modificar/Matriz
3.11	Categorias e Subcategorias	"Modificando Criando subcategorias Aplicações Cor e peso Exportação"	Gerenciar/Estilos de objeto

3.12	Parâmetros da Família	"Definição e exemplos Visibilidade - Liga desliga Material Dimensões Uso de fórmulas Uso de matriz Por tipo e instância Parâmetros compartilhados Parâmetro de raio"	Clica na cota/Barra abaixo do menu/ legenda/adicionar parâmetro
3.13	Parâmetros Compartilhados	"Quando usar Criação e edição"	Clica na cota/Barra abaixo do menu/ legenda/adicionar parâmetro
3.14	Componentes Dentro de Famílias	"Quando usar Componentes complementares Componentes quantificáveis separadamente"	
3.15	Conectores	"Conectores hidráulicos Conectores elétricos Conectores mecânicos"	
3.16	Tabelas de Quantitativos	Criando tabelas	
3.17	Criação de Tipos	Tipos de famílias	Modificar/Cubo/Canto esquerdo/Tipos de Famílias/Novo
3.18	Exportação para AutoCAD		
3.19	Modelagem a Partir de uma Imagem	Logos	
3.20	Aberturas	"Aberturas padrão Formas de vazio"	Arquitetura/Componente/Modelar no Local/Mobiliário/
3.21	Perfis	"Criação Usos"	
3.22	Fórmulas	Uso de fórmulas para definir medidas	Modificar/Cubo/Coluna Fórmula
3.23	Famílias de Instalações	"Criação de conectores Configurações de conectores"	
3.24	Materiais	"Criando materiais Editando materiais"	
3.25	Hachuras	"Desenho e modelo Importando do AutoCAD Região de máscara Região preenchida"	Piso/ Editar tipo/Material/ Gráfico/ Padrão de superfície/Novo
3.26	Linhas	"Linhas de modelo Linhas simbólicas Linhas invisíveis"	Gerenciar/Config. Adicionais/Estilos de Linha[Anotar/Linha simbólica]

3.27	Famílias de Anotação	"Quando usar Características Identificadores de vistas – Elevações, cortes, vistas de folha, vistas de detalhe, Identificadores Identificador de múltipla categoria Componentes de detalhe repetitivo"
3.28	Famílias 2D	"Quando e porque usar Questão da quantificação Uso de linhas Uso de DWG"
3.29	Outros	"Texto Básico Legenda com parâmetros default Legenda com parâmetros criados Grupos de texto Imagens Modelando a partir de um arquivo do CAD"