

Revit Básico

Projeto de Arquitetura para Agência Bancária – Profissionalizante DPC

Conteúdo Programático

Objetivo do treinamento: Sendo um dos programas mais usados no mundo, o software Autodesk Revit tem ajudado milhares de profissionais a tornarem seus projetos mais rápidos e com maior qualidade.

Este é um curso introdutório que trabalha a construção do modelo BIM nível Projeto Básico, e é essencial para os demais treinamentos realizados no Programa de Qualificação Profissional da DPC. O resultado deste curso será a elaboração de pranchas de impressão com plantas baixa, cortes, elevações, tabelas, legendas e detalhamentos necessários.

Carga Horária: 20 horas

Pré Requisito: Conhecimentos básicos de leitura de projetos de arquitetura.

1 - Introdução

Neste módulo apresentaremos o curso mostrando os resultados alcançados com ele. Abordaremos o conceito BIM, suas aplicações com exemplos reais. Além disso, como funciona o processo e raciocínio lógico da modelagem.

ÍTEM	DESCRIPTIVOS
1.1	"A proposta deste curso - BIM com começo, meio e fim. Quem somos O que é BIM e o que é Revit – Exemplo Navisworks e Orçafascio O BIM e as novas fases de projetos - Mais informação no início Outras aplicações, outros comandos, outros cursos"
1.2	"Aulas e módulos Conteúdo auxiliar"
1.3	"O raciocínio 3D O raciocínio da modelagem no Revit (Categorias, Famílias, Tipos, Parâmetros) Sequência de modelagem Processo de aprendizagem – Ver, ouvir, tocar, refazer, relacionar, redirecionar, aprender, ensinar O suporte"

2 - Visualização e Manipulação

Neste módulo trabalharemos o entendimento da interface do Revit, aprendendo sobre a visualização e manipulação do software, considerando abas, telas, possibilidades de configuração interface e atalhos importantes.

ÍTEM	ASSUNTO	ATALHO	DESCRIPTIVOS
2.1	Configurações Iniciais	KS	"Template Atalhos"
2.2	Interface	-	"Plantas e 3D Cortes e cortes 3D Janelas gerais do Revit"
2.3	Barras	-	Propriedades e menus
2.4	Configurações Gerais	-	"Disciplina padrão Salvamento automático Backups Navegador Plano de fundo"
2.5	Unidades	UN	"Teclas de atalho Unidades"

2.6	Extensões	-	"rvt. rte. rfa."
2.7	Plantas Baixa	-	"Criando níveis Plano de corte Propriedades da vista Subjacente"
2.8	Elevações	-	"Nomes nas elevações, novas elevações Alterando a altura do pavimento"
2.9	Cortes ou Seções	SE	"Campo de visão Seccionando a linha de corte"
2.10	Planta de Forro ou Invertida	-	"Criar planta de forro Aplicar forro Editar tipos de forro"
2.11	3D	3D	"Cubo F8 – Comandos de navegação Orientar para a vista Caixa de corte"
2.12	Vistas de Desenho e Legendas	-	"Vistas de desenho: - Criar vistas de desenho - Utilidades - Detalhamentos Legendas: - Criar legendas - Utilidades"
2.13	Perspectivas	"CA F8"	"Criar perspectiva Ajustes de visão da perspectiva"
2.14	Recursos de Vista	WT	Enquadrando diversas vistas simultaneamente
2.15	Verificação de Interferência	VI	Interferência entre disciplinas
2.16	Modelos de Vista	-	"Criando modelos Aplicando Criando novas vistas usando modelos Filtro de vista"
2.17	Atalhos Importantes	KS	Criando e carregando lista
		HH	Esconder o elemento
		HR	Resetar
		HI	Isolar o elemento
		HC	Esconder a categoria
		IC	Isolar a categoria
		WT	Enquadrando vistas abertas
		3D	Vista 3D
		SA	Selecionar todas as instâncias do projeto

3 - Trabalhando DWG

Este módulo ensinará como utilizar o arquivo de DWG no Revit, como importá-lo e manipular os layers.

ÍTEM	ASSUNTO	ATALHO	DESCRITIVOS
3.1	Importando DWG	-	Importação
			Escondendo layers

4 - Definindo o zero do Projeto

Neste módulo aprenderemos a configurar o ponto inicial do projeto e seus eixos.

ÍTEM	ASSUNTO	ATALHO	DESCRITIVOS
4.1	Zero do Projeto e Eixos	-	Editar zero do projeto
			Criar eixos
			Norte do projeto
			Altura

5 - Modelagem do Projeto

“Neste módulo começaremos a modelagem da arquitetura da agência, colocando e ajustando os parâmetros das paredes, paredes, cortinas, pisos, portas, janelas, e ambientes. Em sequência iremos inserir e ajustar os elementos de estacionamento, mobiliários, guarda-corpo, forros, teclado. Ao final da modelagem verificar se tem interferências, como identificá-las e corrigi-las.”

ÍTEM	ASSUNTO	ATALHO	DESCRIPTIVOS
5.1	Modelagem BIM	WA	Locando paredes
5.1	Modelagem BIM		Painél cortina
		PI	Locando pisos
		DR	Locando portas
		WN	Locando janelas
		RM	Locando ambientes
		RS	Linha de divisão de ambientes
			Delimitação de ambiente (Propriedade de parede, pilar)
		CM	Locando mobiliário
		CF	Carregando novos mobiliários
		-	Modelando área Externa
		-	Vagas de estacionamento
		-	Guarda-corpo
		FO	Forro
		TE	Telhado
VI	Verificação de interferência		

6 - Extração de Dados

As informações do modelo BIM podem ser extraídas e manipuladas de diferentes formas. Neste módulo, aprenderemos o que são as tabelas do Revit, como criar e extrair as informações da agência modelada para uma tabela, como manipular tabelas e exportar as informações para o Excel.

ÍTEM	ASSUNTO	ATALHO	DESCRIPTIVOS
6.1	Tabelas	-	"O que são as tabelas Configurações de Tabela Quantificação"
6.2	Tabelas de Quantidades	-	Criando uma tabela de portas
		-	Trabalhando o preço/custo
		-	Trabalhando com filtros
		-	Trabalhando a aparência da tabela
		-	Exportando tabelas para Excel

7 - Detalhamento de Vistas

O detalhamento de vistas será abordado neste módulo, como detalhar os desenhos, colocar identificadores, textos, cotar e identificar os elementos.

ÍTEM	ASSUNTO	ATALHO	DESCRITIVOS
7.1	Identificadores	TG	"Identificadores de portas Identificadores de janelas Identificadores de revestimentos Identificadores de estruturas Identificadores de componentes Identificadores de materiais Identificador de múltipla categoria Identificar todos ao mesmo tempo Editando identificadores"
7.2	Textos	TX	Textos de chamada setas de chamadas
7.3	Detalhamento Gerais	DL	Linhas
		DI	Cotas
		TX	Detalhamento de texto
		-	Detalhamento de vista - Cota de nível
		TG	Identificadores

8 - Impressão

Com o resultado da modelagem teremos diversos desenhos gráficos gerados e informações para montar as pranchas. E veremos também a possibilidade de exportar os desenhos do Revit para o Autocad.

ÍTEM	ASSUNTO	ATALHO	DESCRITIVOS
8.1	Impressão	Ctrl + P	Montando e imprimindo pranchas
			Exportação DWG