

Revit Avançado

Projeto de Arquitetura para Agência Bancária – Profissionalizante DPC

Conteúdo Programático

Objetivo do treinamento: Este é um curso avançado que tem como objetivo a fase de projeto avançado de arquitetura, é essencial para os demais treinamentos realizados no Programa de Qualificação Profissional da DPC. O resultado deste curso será a elaboração de modelagens avançadas, detalhamento de vistas, montagem de tabelas, legendas e vistas especiais para a produção de conteúdo para obra.

Carga Horária: 20 horas

Pré Requisito: Curso de Revit Básico Projeto de Arquitetura para Agência Bancária - Profissionalizante DPC.

1 - Introdução

Neste módulo apresentaremos o curso mostrando os resultados alcançados com ele. Explicaremos o BIM Mandate, suas aplicações com exemplos reais. Além disso, como usar ferramentas de revisão, inserção de informações e vistas. O desenvolvimento do modelo executivo será com a base do modelo do Curso de Revit básico projeto de arquitetura para agência bancária, dessa forma, vamos visualizar a evolução do modelo.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	ATALHO	DESCRIPTIVOS
1.1	Introdução	-	"O curso básico O conceito BIM/Construção virtual Objetivos da modelagem BIM Mandate"
1.2	Duplicando Vistas	-	Uso do plugin Section box
1.3	Navegador	-	"Criando parâmetros Reorganizando vistas e folhas Por fluxo de trabalho Por nível associado"
1.4	Tabela de Revisão	-	"Inserindo nuvens de revisão Inserindo tags Editando revisões"
1.5	3D	-	"Uso do F8 para caixa de corte automática Mais opções de vista 3D Congelando o 3D (textos, cotas e tags) Vista explodida Sombreamento de ambientes"
1.6	Componentes de Detalhe Repetitivo	-	"Quando e como usar Editando detalhes repetitivos"
1.7	Modelos de Vistas	-	"Criando modelos Configuração gráfica de paredes Configuração gráfica de Portas Configuração gráfica DWG Configuração gráfica hachura da parede Opção de exibição de gráficos (simulação de profundidade, sombras, silhuetas etc.) Visibilidade gráfica Aplicando Criando novas vistas usando modelos Filtro de vista"
1.8	Identificação de Ambientes	-	"O porquê da setorização O ambiente e o identificador de ambiente Nomes, departamentos, cores Caso HAB – Mapas de risco"

1.9	Vistas de Legenda e Detalhamento	-	"Legendas - Inserindo componentes Vistas de desenho Vistas de detalhe Elevação interna Vista de cobertura Subjacente e o plano de corte"
1.10	Legenda de Ambiente	-	"Usos – CIPA, shoppings, supermercados Inserindo Habilitando as cores Habilitando hachuras Criando esquemas Duplicando e renomeando vistas com base nos esquemas Removendo legendas e cores (VG)"
1.11	Detalhamento de Cortes	-	"Detalhes em 2D Região preenchida Importando novas hachuras"
1.12	Texto 3D	-	"Aplicação Plano de trabalho Fontes/Tamanhos/Espessura"
1.13	Linhas	-	"Espessuras em elevação e corte Cores Opções de objetos Tipos de linhas Criando linhas"
1.14	Objetos	-	Pesos, cores, padrão, escalas

2 - Modelagens Avançadas

Neste módulo iniciaremos a modelagem avançada, passando pelos tipos de escada, retas, em L e U e a escada do projeto, abordaremos os tipos de estrutura, como lajes, colunas, vigas, metálicas e fundações, também estudaremos os tipos de pedras, filetes, tentos, pingadeiras, peitoril, roda-meio e bate macas, além disso, veremos os tipos de telhados, e suas configurações e terminaremos nos forros e suas configurações.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	ATALHO	DESCRIPTIVOS
2.1	Escadas	ES	"Escadas retas Escadas em L e U Escada do projeto"
2.2	Estrutura	-	"Eixos ou Grids – Criação, ajuste, alinhamento, fixar Laje Colunas Vigas Blocos de fundação Metálicas Uso do Join nas junções Criação pelos eixos Parâmetro estrutural – função Aplicando material Simbologia pilar que morre, que passa, que segue Ferragem"
2.3	Pedras	-	"Filetes Tentos Pingadeiras Peitoril Roda-meio Bate macas"
2.4	Telhado	-	"Inserindo e modificando águas Conectando paredes Aberturas Espessura de telhado Aplicando material em telhado Telhados circulares, ondulados e de formas variadas Sulfeto, Calhas, quebra sol e cumeeiras Inclinação de ponto"
2.5	Forros	-	"Inclinação – Por grau e por percentual Extrusão Modelagem Locação de luminárias"

3 - Paredes Avançadas

Neste módulo vamos destrinchar mais sobre as paredes no Revit, vendo sobre peças e quando usá-las, sobre as paredes empilhadas e quando usá-las e vamos aprender a utilizar o plugin de revestimentos próprio da DPC, configuração, importação de estilos, rodar o plugin e realizar os ajustes pós plugin.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	ATALHO	DESCRITIVOS
3.1	Peças	-	"Quando usar Dividindo segmentos Visualização Tabelas"
3.2	Paredes Empilhadas	-	Quando usar
3.3	Plugin Revestimentos	-	"Configuração Importando estilos Rodar o plugin Ajustes pós plugin"

4 - Materiais

Neste módulo vamos aprender a configuração de materiais, criação de revestimentos, tipos de representações, sombreado, vista, corte e maquetes, e a criação e modificação de hachuras.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	ATALHO	DESCRITIVOS
4.1	Materiais	MT	"Criação de revestimentos e simbologia de hachuras Representação em sombreado Representação em vista Representação em corte Representação em maquete Criando hachuras"

5 - Estudos de Fases e Opções de Projeto

Neste módulo iremos abordar o assunto fases, vamos ensinar como fazer a configuração, a definição, como criar as fases de construção, local elementos nas fases e configurar estilos de apresentações, além disso vamos aprender também sobre opções de projeto, duplicar vistas, criar grupos de opções de formas e edificações, e a interagir com a vista do projeto.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	ATALHO	DESCRITIVOS
5.1	Estudos de Fases	-	"Definindo as fases Demolir (amarelo), novo (vermelho), existente (preto) e temporário Criando fases de construção Locando elementos nas fases Estilos de apresentações"
5.2	Opções de Projeto	-	"Duplicando vistas Criando um grupo de opções de formas e edificações Lançando edificações nas opções Visualizando as modificações Interagindo com a vista do projeto Tornando principais opções secundárias Interagindo com as tabelas de quantitativos Criando novos planos de ação"

6 - Trabalho em Grupo

Neste módulo iremos aprender como funciona o trabalho em grupo dentro da DPC, iremos aprender sobre os vínculos de Revit, porque usar, como usar e as configurações, veremos também sobre os worksets, criar um arquivo mãe, criar os worksets, sobre permissões e liberação de worksets, e por fim veremos sobre grupos, agrupar elementos, multiplicar e editar grupos.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	ATALHO	DESCRIPTIVOS
6.1	Vínculo de Revit	-	"Porque usar Trabalho em grupo Peso dos arquivos Vinculando Gerenciador de vínculos Carregando Tipo de referência VG para vínculos Detalhamento de todos ou alguns Questão das tabelas Todos os vínculos Alguns vínculos Cuidados especiais Verificação de interferência"
6.2	Worksets	-	"Criando o arquivo mãe Criando os Worksets nas cópias Pedindo e cedendo permissões Liberando Worksets"
6.3	Grupos	-	"Agrupando elementos Multiplicando grupos – Copiar e colar alinhado Editando grupos – Adicionando e removendo elementos"

7 - Tabelas

As informações do modelo BIM podem ser extraídas e manipuladas de diferentes formas. Neste módulo, aprenderemos mais a fundo sobre tabelas no Revit, como utilizar a tabela para fazer alteração dos identificadores, como criar fórmulas nas tabelas, como utilizar o filtro de tabela de forma mais inteligente, como fazer análise pela tabela e como copiar tabela de outros arquivos.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	ATALHO	DESCRIPTIVOS
7.1	Tabelas	-	"Criando tabelas Criando colunas de parâmetros Classificação de identificações Ajustando identificadores de ambiente e famílias pela tabela Criando custos básicos em tabelas Criando fórmulas na tabela Formatando aparência da tabela Vínculos com opções do projeto Filtro das tabelas Listas de vistas e de folhas"
7.2	Análise por Tabela	-	Copiando tabelas de outros arquivos Análise pela tabela

8 - Parâmetros

Neste módulo aprenderemos sobre parâmetros, parâmetros de famílias e sua importância no BIM, sobre os parâmetros de projetos, parâmetros compartilhados e globais, como criar os parâmetros, como atribuir parâmetros e como realizar a configuração de visualização dos parâmetros.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	ATALHO	DESCRIPTIVOS
8.1	Parâmetros de Famílias	-	Importância no BIM
8.2	Parâmetros de Projetos	-	Parâmetros de projetos
8.3	Parâmetros Compartilhados e Globais	-	Parâmetros compartilhados e globais
8.4	Parâmetros	-	"Criando parâmetros Atribuindo parâmetros Configuração de visualização"

9 - Plugins e Aceleradores

Neste modo vamos falar sobre plugins e aceleradores, mostrando onde podemos encontrá-los, como baixar, instalar e desinstalar, vamos falar sobre os plugins feitos pela DPC, como o plugin de revestimento, o de memorial descritivo e o de conformidade de modelos BIM e também abordaremos o assunto Dynamo e Programação C#, suas definições e o futuro dos mesmos.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	ATALHO	DESCRIPTIVOS
9.1	Plugins	-	"Onde encontrar - App Autodesk Instalando e desinstalando"
9.2	Plugins DPC	-	"Plugin Revestimento Plugin Memorial descritivo Plugin de Conformidade de Modelos BIM"
9.3	Dynamo e Programação C#	-	"Definição Futuro"

9 - Gerais

Este último módulo foi reservado para assuntos gerais, vamos aprender sobre templates, como dar purge nos projetos, limpando os elementos não utilizados, vamos falar também sobre normas de projeto, como transferir configurações do projeto, sobre impressão, inserir e modificar folhas, sobre edição de carimbo, sobre os avisos que o Revit nos dá, como localizar elementos pelo seu ID e por fim como fazer a exportação para DWG e DXF.

MÓDULOS/ CONTEÚDO	ASSUNTO	ATALHO	DESCRIPTIVOS
10.1	Template	-	"Importância Criação e manutenção Principais tópicos de manutenção Limpeza de templates"
10.2	Purge	LN	Limpando não utilizados
		-	Usando o plugin
10.3	Normas do Projeto	-	Transferindo configurações do projeto
10.4	Impressão	-	"Inserindo e modificando folhas Inserindo e editando e rotacionando vistas dentro da prancha Editando carimbo (linhas, textos, legenda) Duplicando vistas Imagens"
10.5	Fillet	-	"Raio em concordância (cantos curvos com raio definido) Em pisos Em paredes"
10.6	Avisos	-	Visualizando alertas/ avisos
10.7	ID	ID	"ID da seleção Seleção por ID (Localizar ID)"
10.8	Exportando para DWG	-	"Configuração de exportação Layers, cores e unidade Projeção e corte Coordenadas e unidades Desmarcar a X-Ref"
10.9	Exportando para DXF	-	"Desing review A360 Peso dos arquivos Manipulação básica Lançando revisões Importando revisões"